

ПРАКТИЧЕСКИЙ
СБОРНИК

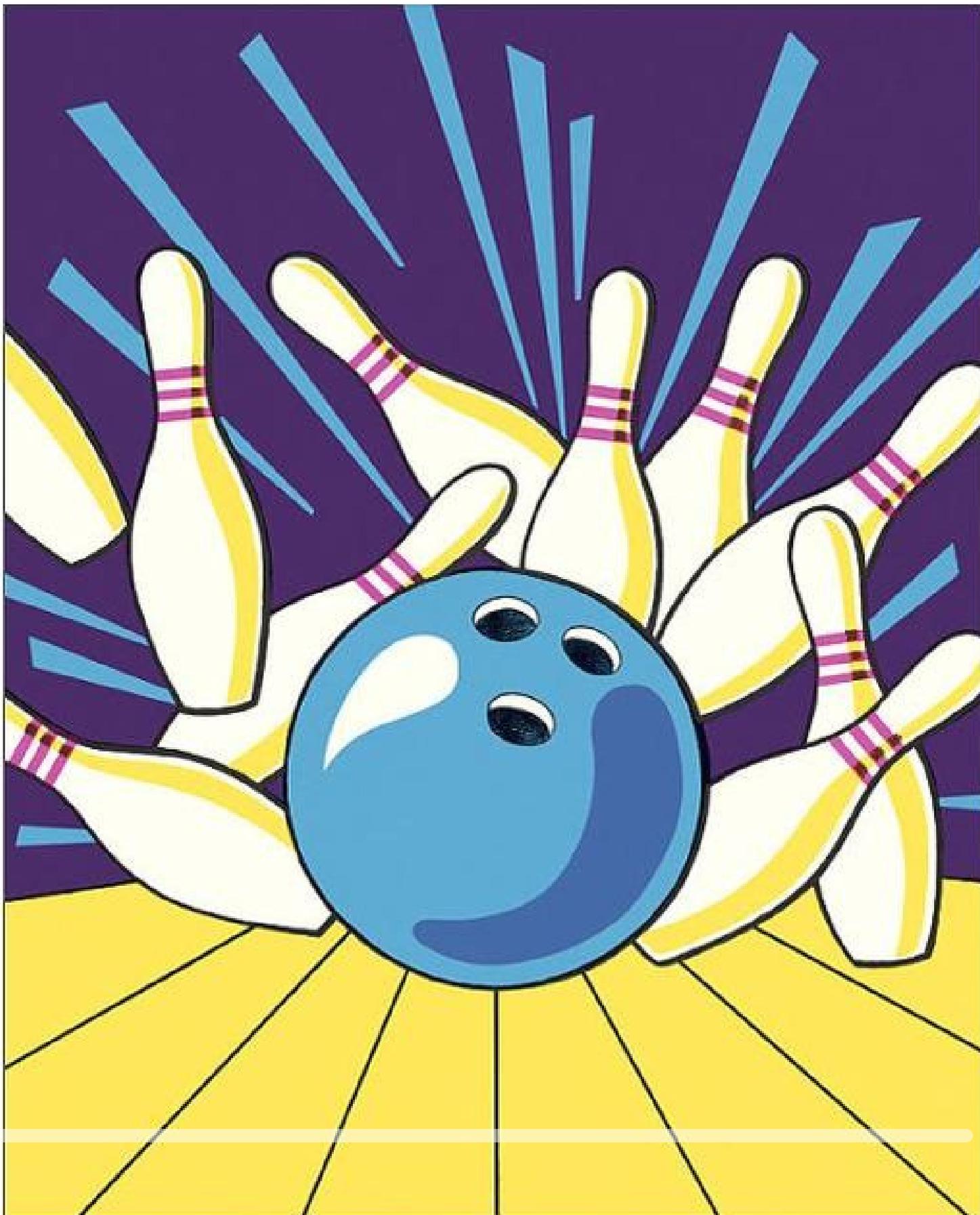


**Игры с
КЕГЛЯМИ**

для детей
от 3 до 7 лет

https://vk.com/fizkult_ura

ДЕТЯМ О СПОРТЕ



https://vk.com/fizkult_ura

ИГРЫ С КЕГЛЯМИ

ИСТОРИЯ



КЕГЛИ - распространенный спортивный инвентарь. Они бывают разных форм, размеров, сделанные из различных материалов.

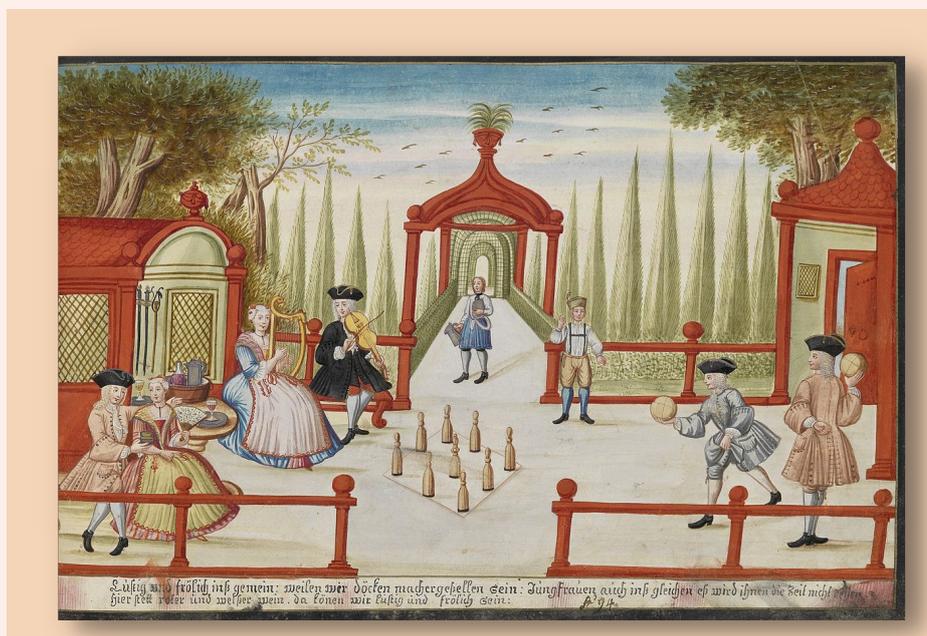
В кегли можно играть в помещении и на участке.

Игры с кеглями развивают глазомер, мышечную силу рук, координацию движений, умение действовать согласно правилам игры.

Наиболее известная игра с кеглями во всем мире - это **БОУЛИНГ**. Самым древним экземпляром протобоулинга считается игровой комплект, найденный в 1930 году в Египте, датируемый 3200 годом до н. э.

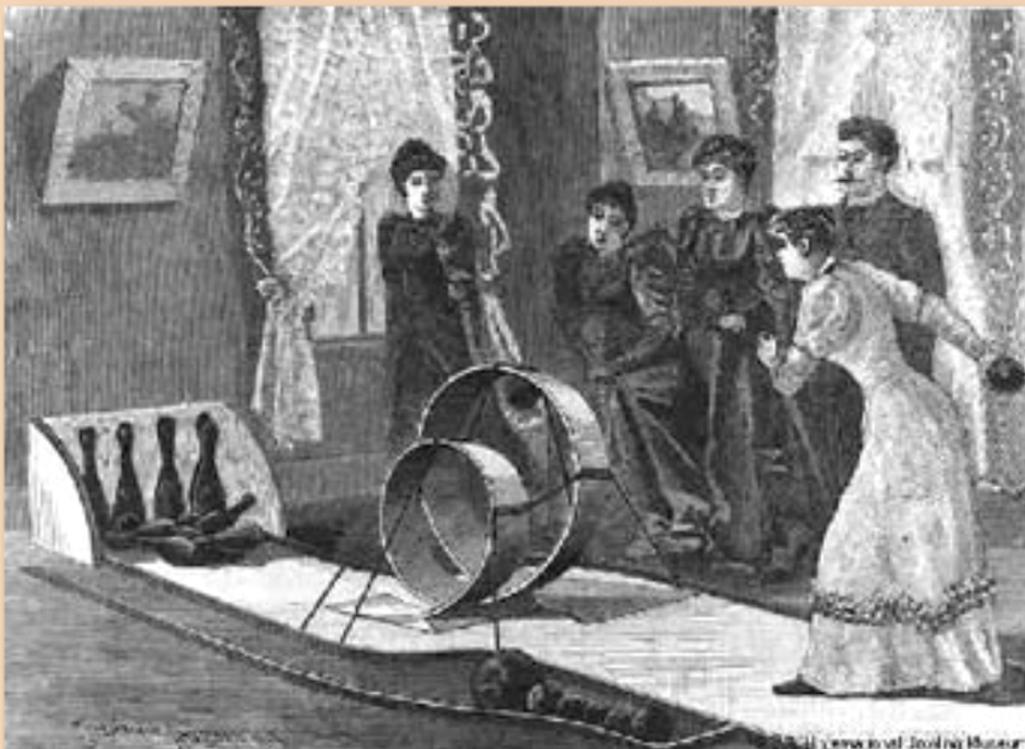
Однако родиной современного боулинга следует считать местности Верхней Германии, — о существовании здесь деревянных колышков (Kegel) и каменного шара для их выбивания (Kugel) имеются свидетельства уже для III века н. э.

К концу средних веков игра стала известна во многих странах Европы. Правила игры часто менялись, не случайно и теперь современный боулинг имеет большое количество вариантов.



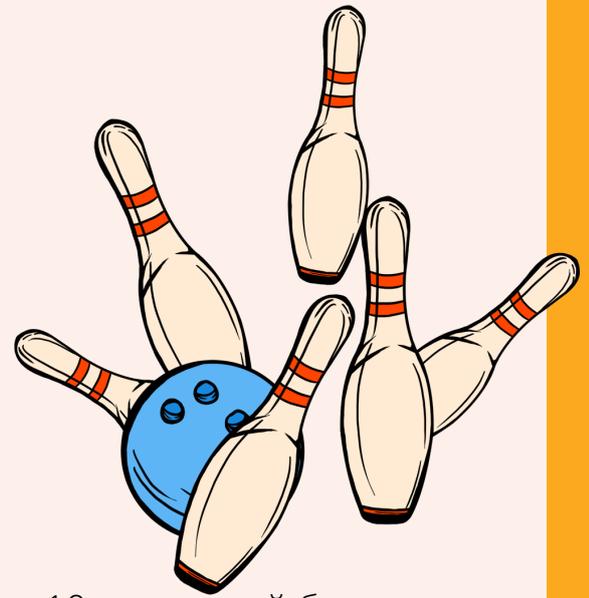


О том, насколько популярна была игра в средневековой Европе, может свидетельствовать даже тот факт, что в XIV веке английский король Эдуард III, был вынужден запретить игру в боулинг из-за потери боеспособности армии. В нее играли все — от простых крестьян до зажиточной знати и монархов. В XV веке игра из открытого воздуха переместилась под крышу, чтобы дождь не смог помешать ей.

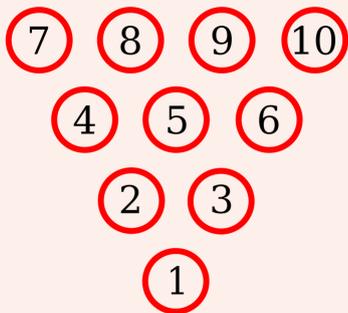


БОУЛИНГ

БОУЛИНГ - спортивная игра в шары, которая произошла от игры в кегли. Цель игры — с помощью как можно меньшего количества пускаемых руками шаров сбить кегли, установленные особым образом в конце безбортовой дорожки.



Самый распространённый в мире вариант — это 10-кегельный боулинг (Tenpin), в котором кегли установлены в виде треугольника, по правилам, принятым в 1895 году первой профессиональной ассоциацией игроков.



Одна партия состоит из 10 фреймов. В каждом фрейме у игрока есть два броска. Если игрок сбивает все 10 кеглей первым броском, такой бросок называется страйк. Если игрок сбивает все 10 кеглей за два броска, такой бросок называется спэр.

Официальные соревнования по боулингу с использованием комплекта из 10 кеглей проводятся только на специальном оборудовании. Современные дорожки изготавливаются в основном из сверхпрочных синтетических материалов.

Для новичков и детей во время игры в боулинг устанавливаются специальные бортики, они помогают направлять мяч к кеглям и не скатиться с дорожки.

До 1895 года кегли имелись во всём возможном разнообразии: глиняные, деревянные, каменные, — самых необычных форм.



БОУЛИНГ

КЕГЛИ - в современном боулинге все характеристики (даже наличие изображений и толщина слоя краски) строго указаны. Изготавливаются кегли из твёрдого клёна.



ШАРЫ - С древности и до 1895 года, времени утверждения первых официальных правил, шары изготавливались из произвольных материалов и самых различных размеров. К XIX веку оптимальным был признан шар из бакаута, — исключительно полезной, редкой по твёрдости и прочности древесины. Современные шары изготавливают из пластика. .

Бросок шара должен производиться только вручную. Подсчет очков происходит при каждом броске шара.

Игра в боулинг была усовершенствована с годами. Поначалу расстановкой кеглей занимались специально обученные мальчики «пинбойс», до тех пор, пока Готтфрид Шмидт в 1938 году, не изобрёл в своей домашней мастерской первую боулинг-машину.

Машина могла сама выставлять кегли и возвращать шар.

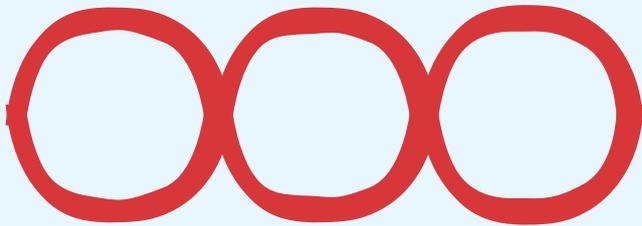
Сегодня боулинг любят 95 миллионов человек в более чем 90 странах мира. Под эгидой Международной федерации боулинга лучшие боулеры регулярно принимают участие в международных соревнованиях самого разного уровня.



Игра "Найди домик для кегли"

Большие кегли стоят с одной стороны площадки; маленькие - с другой. Для каждой кегли рисуется кружок или кладётся резиновый коврик. Дети берут разные кегли. По первому сигналу бегают по всей площадке, по второму сигналу ставят кегли на место.

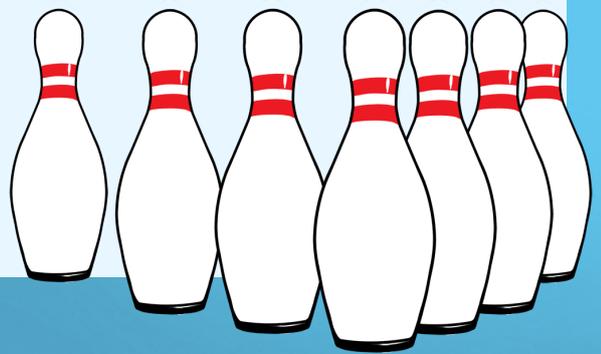
Чтобы дети легко находили свои кегли, можно давать им разные по цвету или девочкам большие, а мальчикам маленькие.



игра "Сбей кегли"

Комплект состоит из 9 кеглей (одна повыше) и 2 шаров. Кегли расставляют на ровной дорожке, желательно перед забором или стеной, чтобы шары не откатывались далеко. Катят шары с расстояния 1,5-3 м.

Выигрывает тот, кто меньшим числом бросков шаров выбьет больше кеглей. Игру можно постепенно усложнить, вводя разные построения: кегли вплотную в один ряд, высокая в середине; кегли в один ряд на расстоянии 3-5 см одна от другой; кегли по кругу, высокая в середине; кегли в три ряда по 3 в каждом, расстояние между кеглями 7-8 см.



Игра "Ванька, встань-ка"

Участники делятся на команды и встают в две колонны за линией старта. Перед каждой командой ставятся 5-7 кеглей на расстоянии 0,5 метра друг от друга. В самом конце устанавливается стойка, которую нужно будет обегать.

По команде Старт, первые игроки из каждой команды бегут вперед и кладут каждую кеглю горизонтально, затем оббегают стойку и возвращаются к своей команде.

Следующий участник бежит вперед и ставит все кегли вертикально, оббегает стойку и передает эстафету следующему игроку.

Следующий бежит и кладет кегли горизонтально и так далее.



игра "Две из трёх"

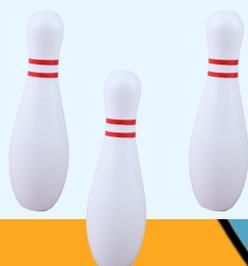
Дети делятся на пары.

На полу перед каждой парой ставится три кегли. Задача игроков под музыку (или звук бубна) бегать вокруг кеглей.

Как только музыка затихнет успеть быстро схватить 2 кегли.

Кому это удастся, побеждает.

Кегли снова ставятся на пол и игра повторяется.

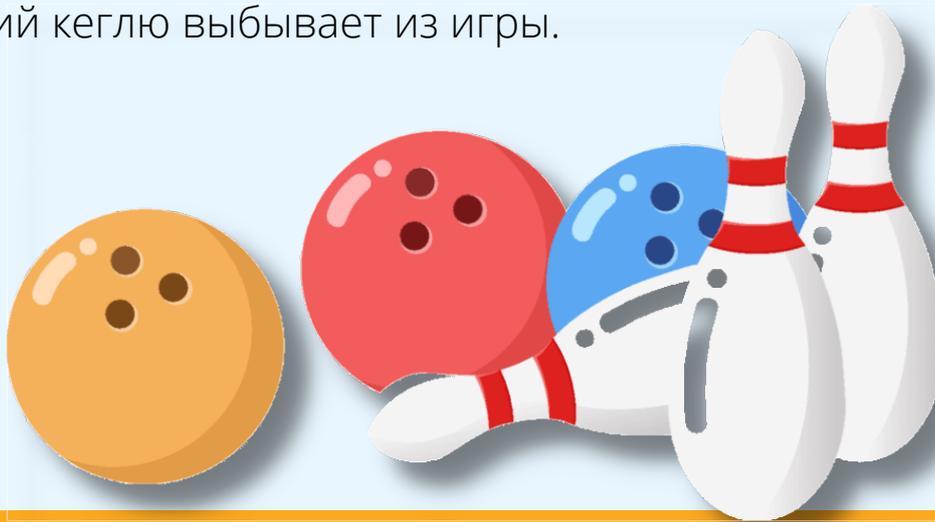


Игра "Лабиринт"

Кегли расставляются по-разному. Используются разные по размеру кегли, набитые песком.

Дети бегают между ними; водят между ними мяч ногой.

Задевший кеглю выбывает из игры.



игра "Доктор Айболит"

Оборудование: кегли на 1 меньше, чем участников; корзина. Градусники заменяют кегли, их складывают в корзину. Количество кеглей на 1 меньше, чем участников.

По сигналу первый "Айболит" берет корзину и бежит до отметки и возвращается (путь в Африку). Вернувшись, достает кегли по одной и по очереди ставит их всем участникам (как градусники) под мышку, кроме последнего. Ему "Айболит" отдает корзину, а сам выбывает из игры. Новый "Айболит" быстро собирает кегли и вновь проделывает то, что и первый игрок. Кегли (градусники) не надо ронять.

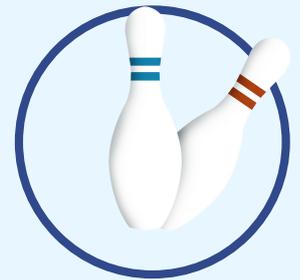
Игра заканчивается, когда останется один "Айболит", вернувшийся из "Африки", и ни одного больного.



Игра "Две кегли"

Дети выстраиваются в две колонны, у каждого участника в руках по одной кегле, у первого две. В конце эстафетной прямой в обруче лежит кегля.

Игра развивает внимание, быстроту реакции. Задача игрока добежать до обруча, заменить одну из своих кеглей на ту, что в обруче и вернувшись к команде одну из кеглей отдать следующему участнику.



командная игра "Собери по цвету"

У каждого игрока в руке кегля, всего используется три цвета. Дети под музыку разбегаются в рассыпную по игровой площадке. По сигналу дети перестраиваются в одну шеренгу, вставая в той последовательности, которую объявил ведущий. Кто оказался последним – выбывает из игры.

Например: «В шеренгу красные, желтые, синие», «В шеренгу синие, красные, желтые».



Игра "Гирлянда"

Дети делятся на две команды по 6 – 10 человек в каждой. В руках у игроков кегли 2-х цветов. Задача участников игры по сигналу ведущего собрать гирлянду (встать в шеренгу), в которой 1) цвета через один меняются; 2) сначала одного цвета «лампочки», потом другого.

Ведущий громко произносит задание, например: «Через одну красная – зеленая», «Сначала красные, потом зеленые», «Через одну зеленая – красная», «Сначала зеленые, потом красные».

Дети по команде ведущего выстраиваются в шеренгу и вытягивают руку с кеглей перед собой – зажигают лампочку. Ведущий проверяет какая из команд быстрее выполнит задание и не ошибется.

игра "Проведи - не задень!"

Дети стоят в двух колоннах. Для эстафеты в линию выставляются кегли (5-6 шт) на расстоянии 40 см одна от другой.

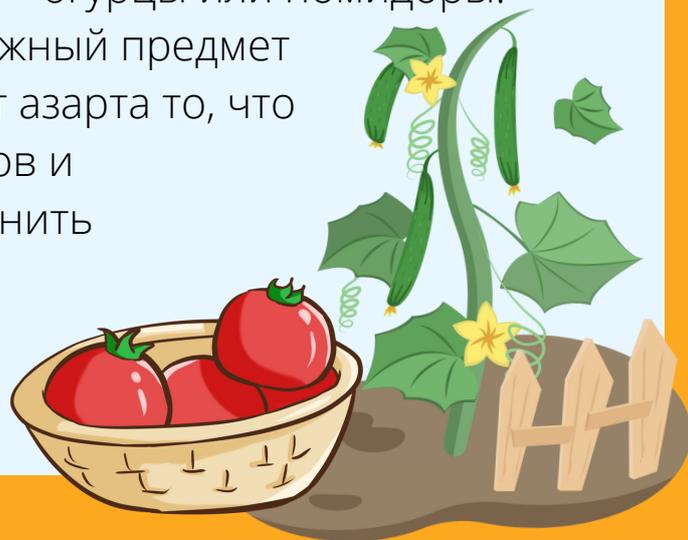
Задача игрока провести мячик небольшого диаметра «змейкой» между кеглями, подталкивая его клюшкой. Доведя мячик до сигнальной фишки, ребенок берет его в руки и по прямой возвращается к команде. Передает эстафету следующему игроку.



Игра "Огурцы и помидоры"

На игровой площадке очерчиваются границы огорода, дети стоят по кругу. В огороде растут огурцы и помидоры – положить зеленые кегли и красные небольшие мячики (по 10 – 12 шт).

Дети под музыку бегут по кругу. По сигналу останавливаются, ведущий объявляет, что собирать – огурцы или помидоры. Задача игрока быстро схватить нужный предмет (кеглию или мячик). Игре добавляет азарта то, что предметов меньше, чем участников и каждый ребенок торопится выполнить задание.



игра "Огородник и зайцы"

Для игры подготавливается площадка - огород (по периметру натягивается резинка на высоте 25-30 см., в центр кладут 20-35 кеглей - это урожай).

В огороде стоит ловишка, остальные дети в роли зайцев находятся за периметром огорода.

Задача игроков быстро перепрыгнуть через резинку в огород, схватить кеглю и вернуться обратно. Огородник старается успеть осалить ладонью "зайца", находящегося в огороде.

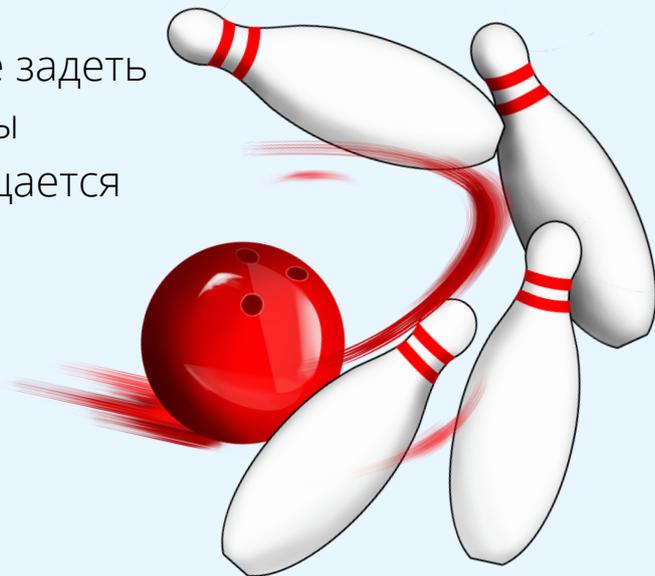
Когда кегли заканчиваются, смотрят сколько зайцев осталось в игре, они считаются самыми ловкими.



Игра "Прокати по коридору"

Перед командами выставляется коридор из кеглей, ширина дорожки между кеглями 40 – 50 см. Ребенок прокатывает по коридору мяч большого диаметра, подталкивая его клюшкой.

Задача провести так, чтобы не задеть кегли, стоящие по обе стороны дорожки. Назад игрок возвращается по прямой, держа мяч в руках.



игра "Салки с усложнением"

На игровой площадке произвольно выставляют кегли (10 – 15 шт). Выбирается ловишка, дети, увертываясь, убегают от него.



При этом задача игроков стараться не задевать во время бега стоящие на полу кегли. Если участник игры зацепил кеглю он выбывает из игры. Также из игры выбывают все осаленные ловишкой ребята.



Игра "Потуши пожар в лесу"

Дети выстраиваются в две команды. Перед игроками выставляют полосу препятствий:

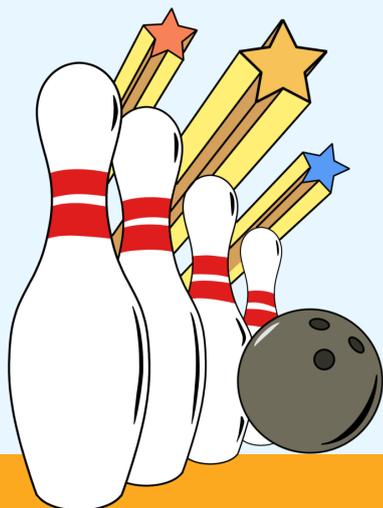
- 1) Мост – пройти по гимнастической скамейке;
- 2) Ручей – наклониться и «зачерпнуть в ведро воды»;
- 3) Дорога к огню – обежать змейкой все выставленные в ряд красные кегли;
- 4) Потушить костер – подбежать к костру с ведерком.

Назад игрок возвращается по прямой, передает ведерко следующему участнику.



игра на выбывание "Самый ловкий"

На полу лежат кегли, на одну меньше, чем участников игры. Дети под музыку бегут по кругу. Как только музыка обрывается, задача игроков быстро схватить кеглю и поднять ей над головой.



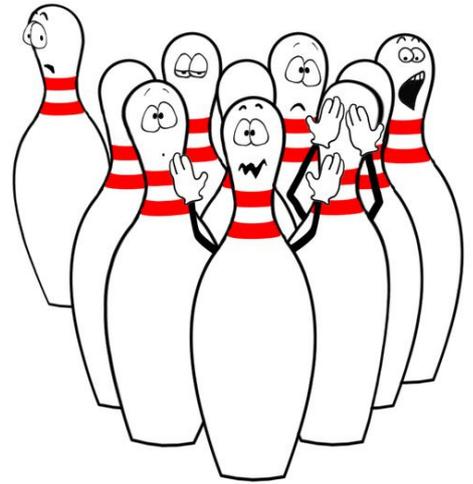
Кому не хватило кегли – выбывает из игры. Одну кеглю убирают, их всегда должно быть на одну меньше, чем участников. Игра продолжается, пока не определится победитель, взявший последнюю кеглю себе.

Игра "Кегли"

Кегли ставятся в ряд на расстоянии 3-5 см одна от другой. На расстоянии 1,5-5 м от них проводится линия – «кон».

Играющие дети (3-4 человека) в порядке очередности (она устанавливается самими детьми) выходят на черту кона и с силой катят шар, стараясь сбить кеглю. Выбивший высокую кеглю имеет право пробить еще раз.

Сбитые кегли убираются. Выигравшими считается тот, кто собьет больше кеглей обусловленным количеством шаров. Расстояние между кеглями, а также от кеглей до линии кона увеличивается постепенно.



игра "В гости едет Котофей"

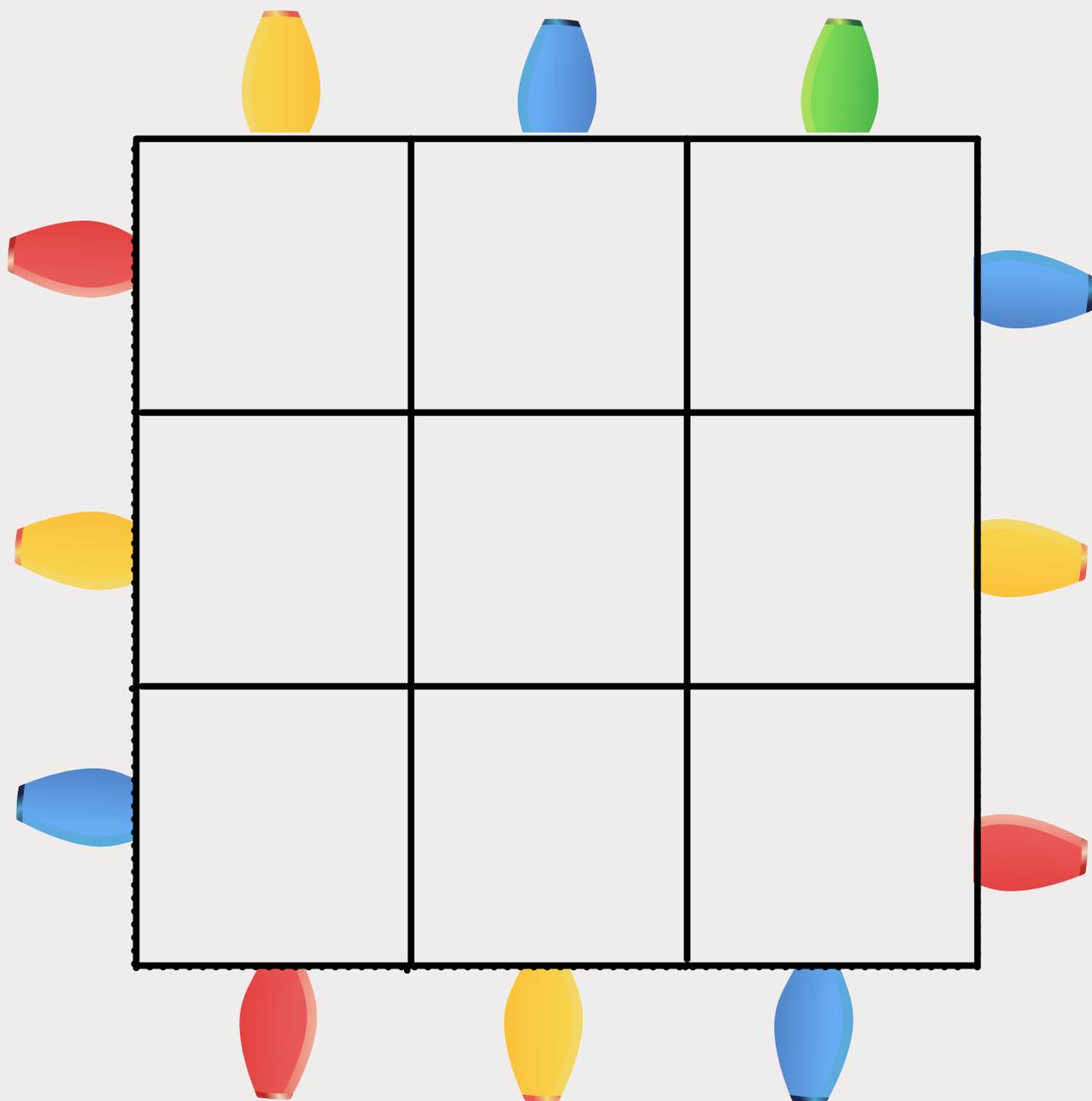
Игра для малышей. На площадке лежат несколько цветных обручей - это домики. Дети держат в руках кегли тех же цветов, что и обручи.

На первую часть песенки малыши двигаются по площадке, изображая, как едут на лошадке.

На вторую часть мелодии необходимо быстро вернуться в домик - встать в обруч, того же цвета, что и кегля в руке у ребенка.



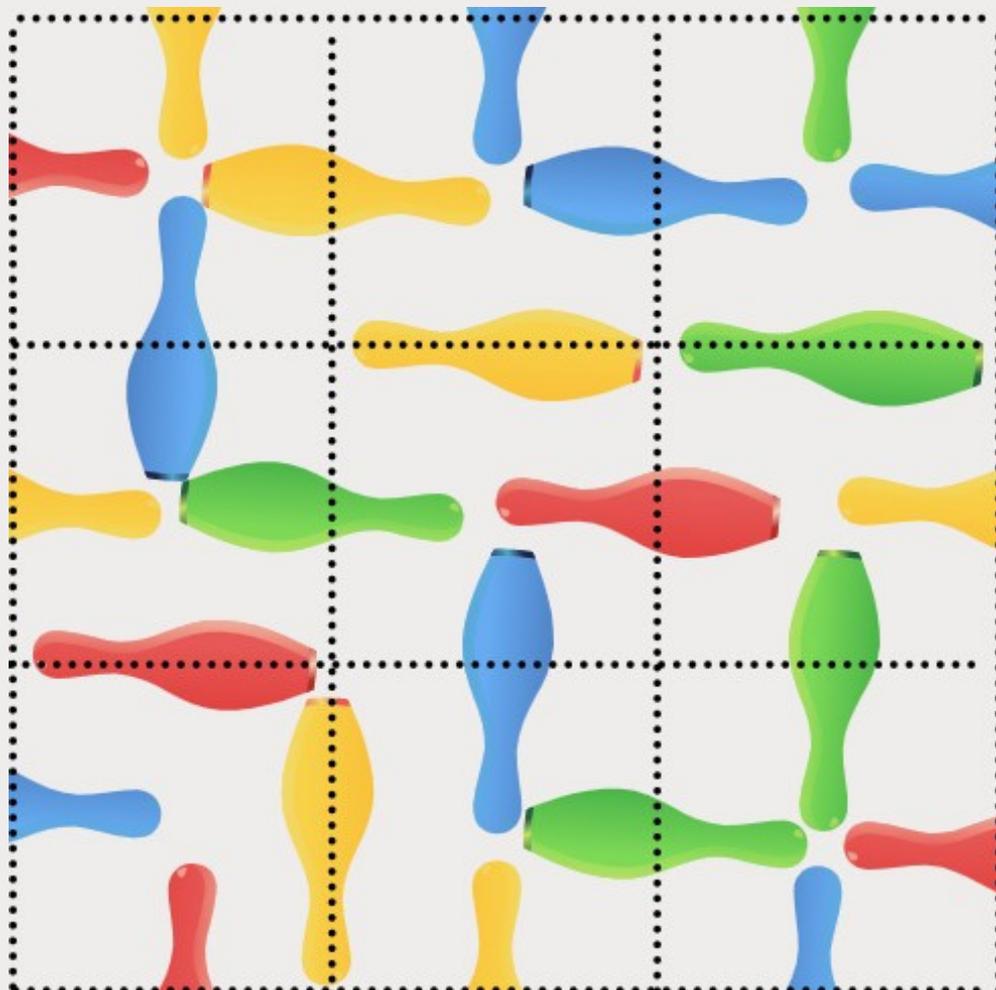
ГОЛОВОЛОМКА





ГОЛОВЛОМКА

разрезать карточки для головоломки



деталь для кармашка



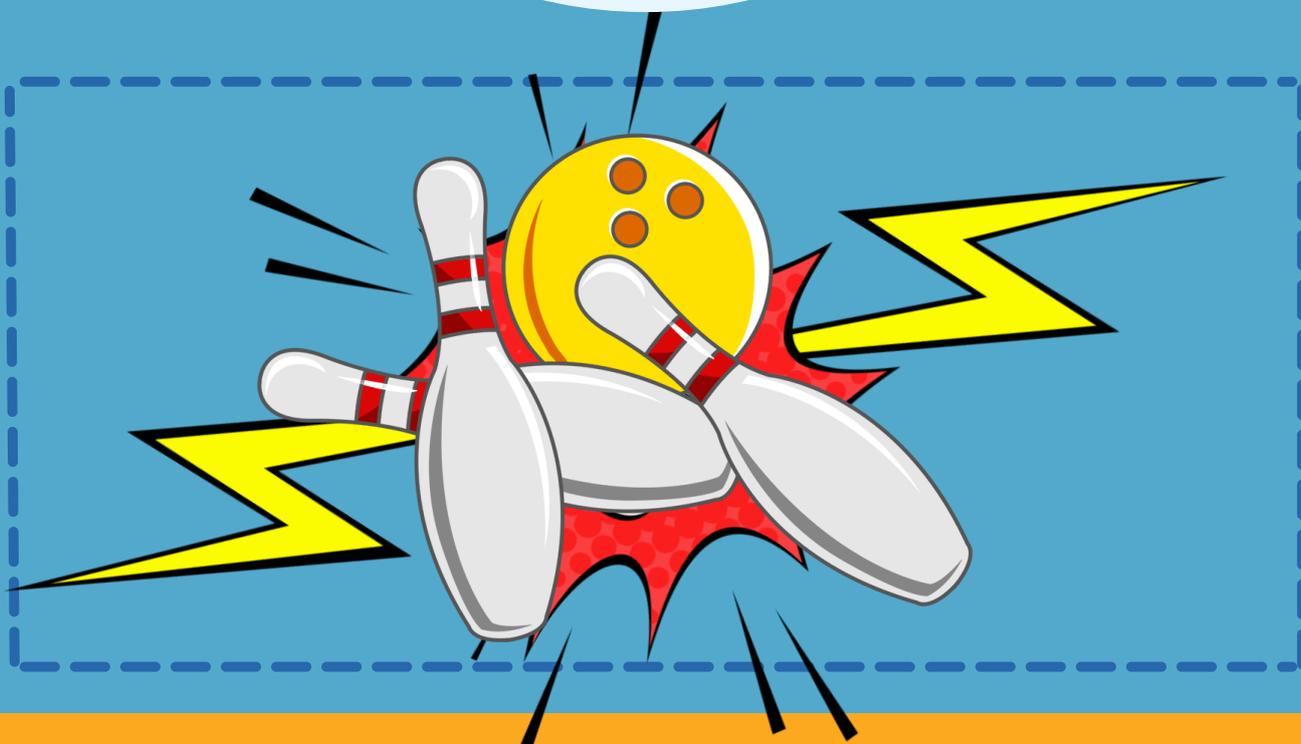
ИГРА "МЕМОРИ"

ПРАВИЛА ИГРЫ:

Мемори представляет собой набор из пар одинаковых карточек. Суть игры очень простая. Эти карточки выкладываются на стол «рубашкой» вверх. Далее по очереди каждый игрок открывает две любые карточки, показывая их всем. Если на них изображены одинаковые рисунки, он забирает их себе, и вскрывает следующую пару. Однако, если изображения разные, то он возвращает эти карточки взакрытую обратно на свои места, а ход переходит следующему игроку. Когда все карточки будут разобраны, выбирается победитель – тот, кто набрал наибольшее количество карточек.



деталь для кармашка

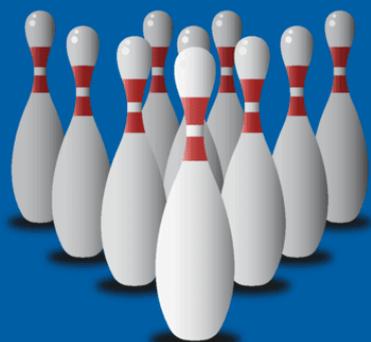
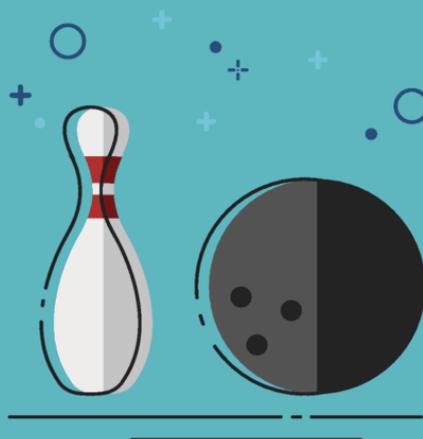
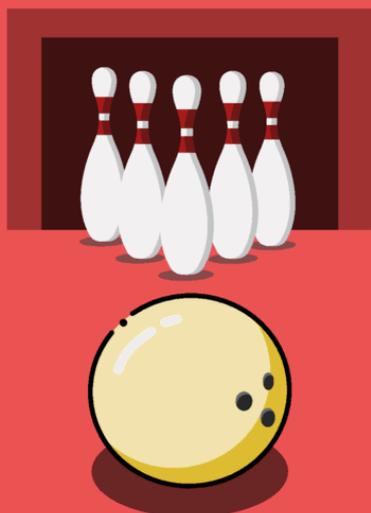


ИГРА "МЕМОРИ"

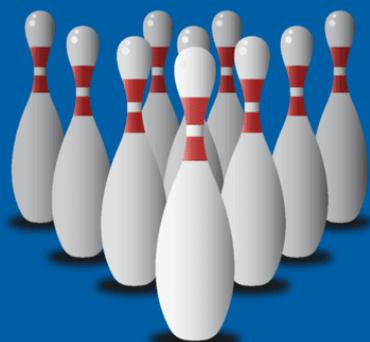
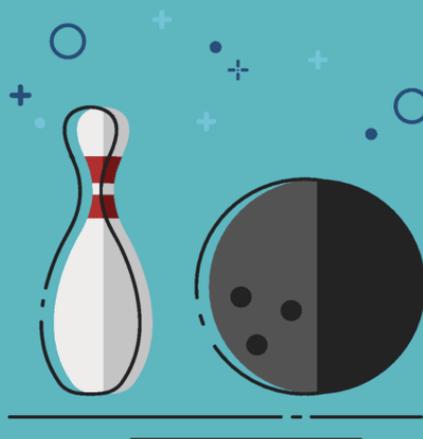
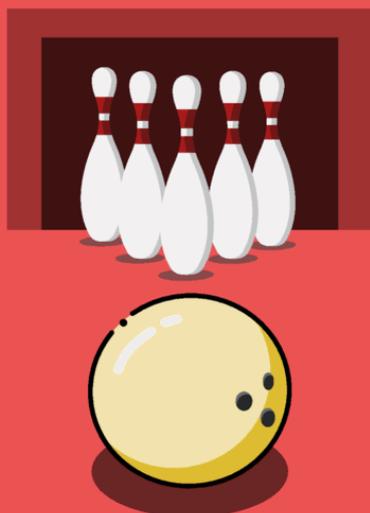


приклеить кармашек

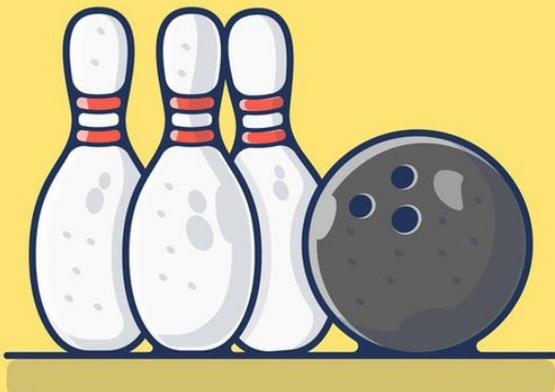
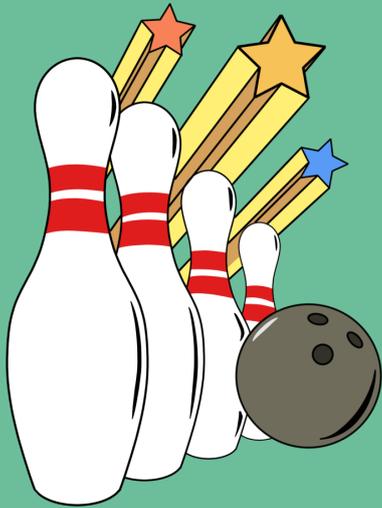
МЕМОРИ



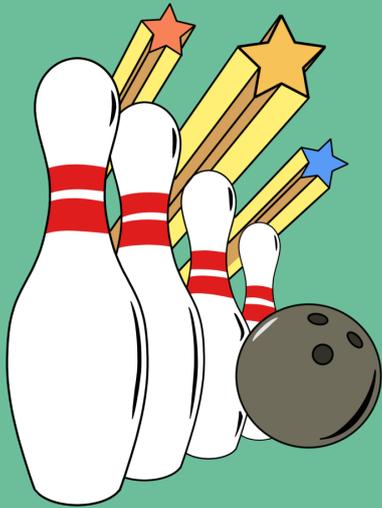
МЕМОРИ



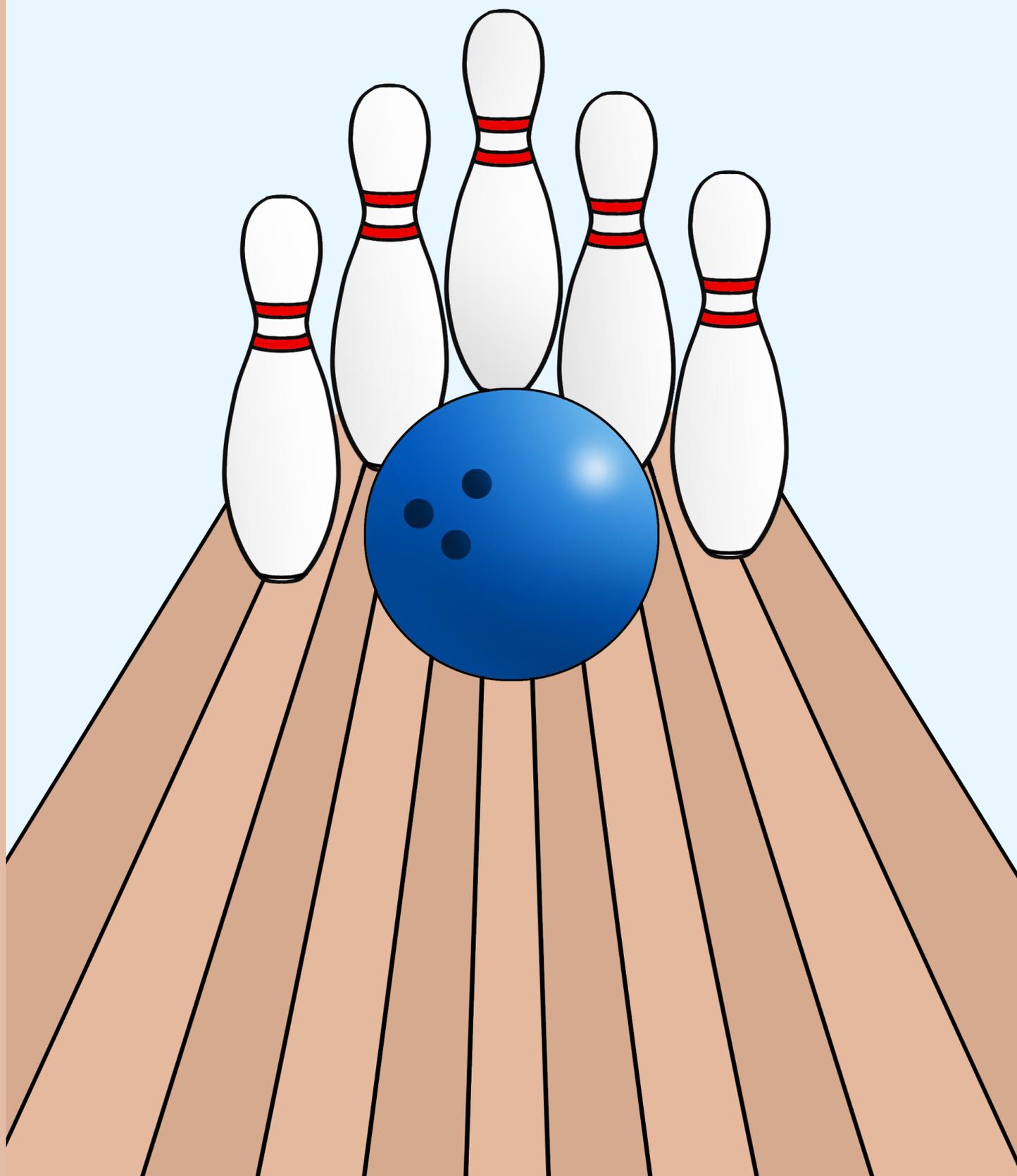
MEMORI



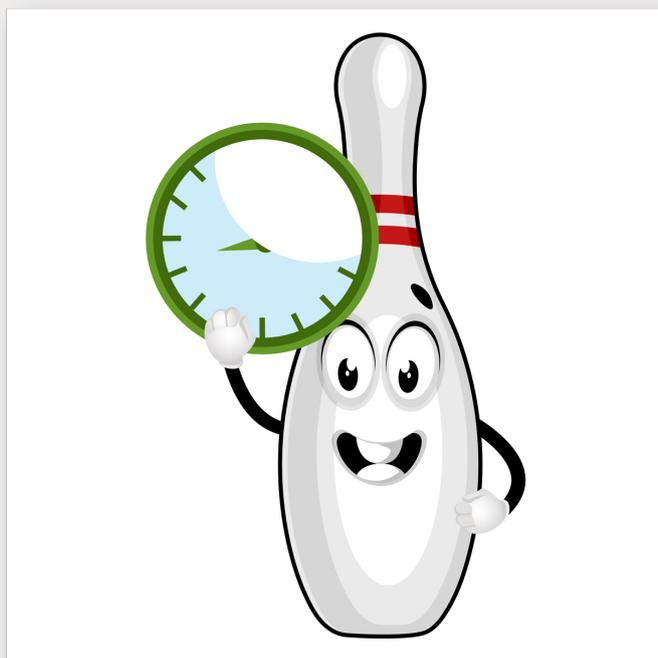
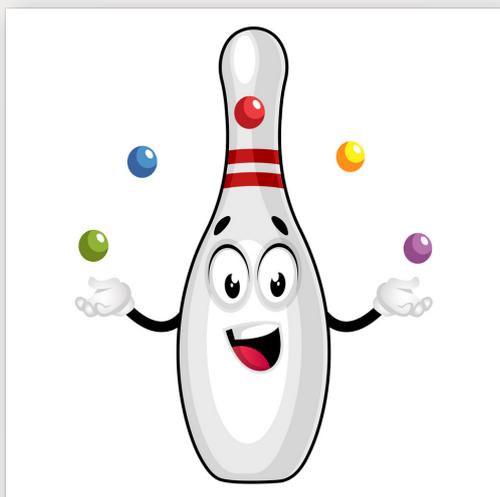
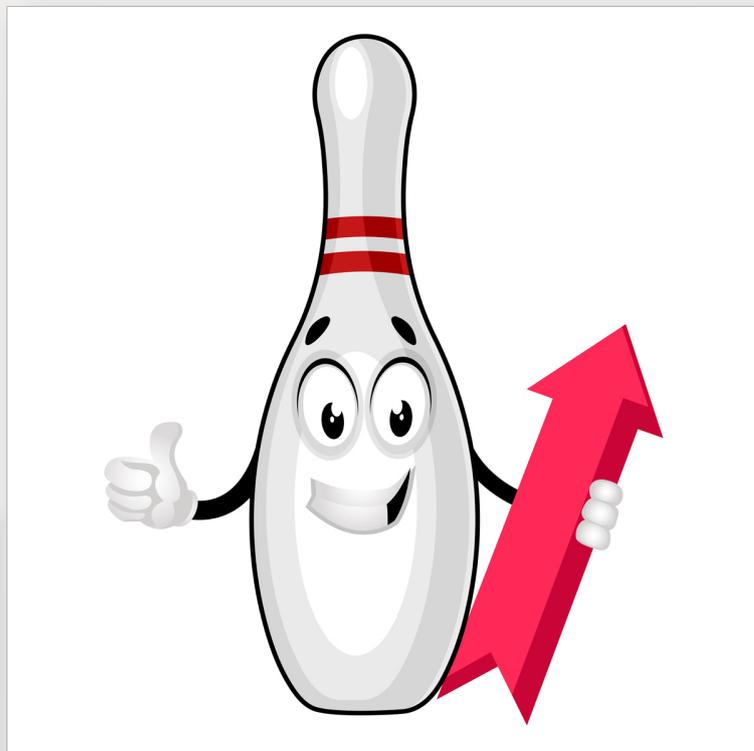
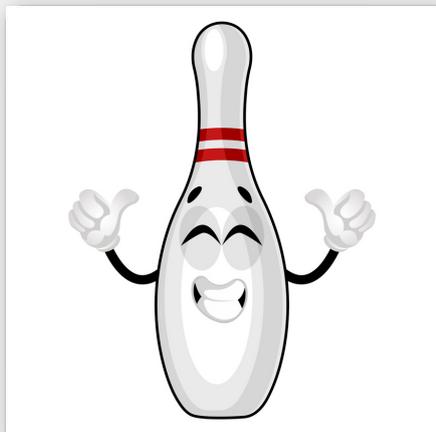
MEMORI

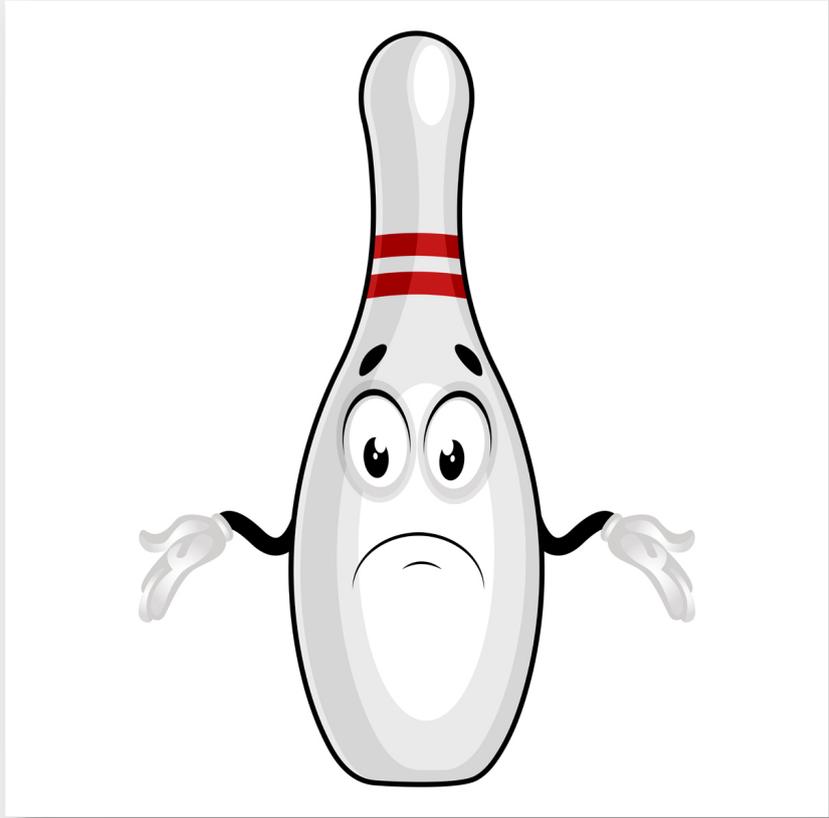


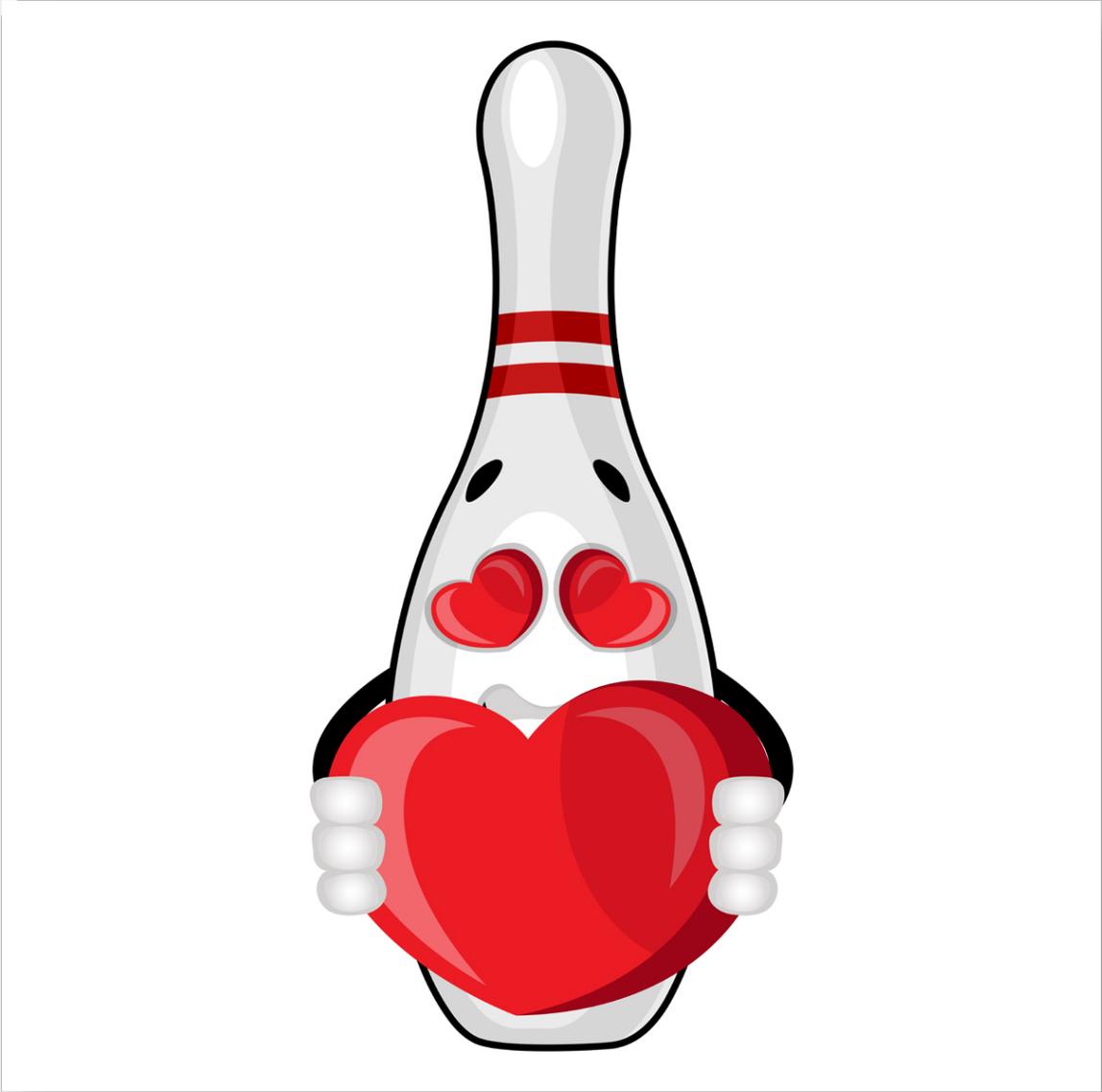
ИГРА "МЕНЬШЕ - БОЛЬШЕ"



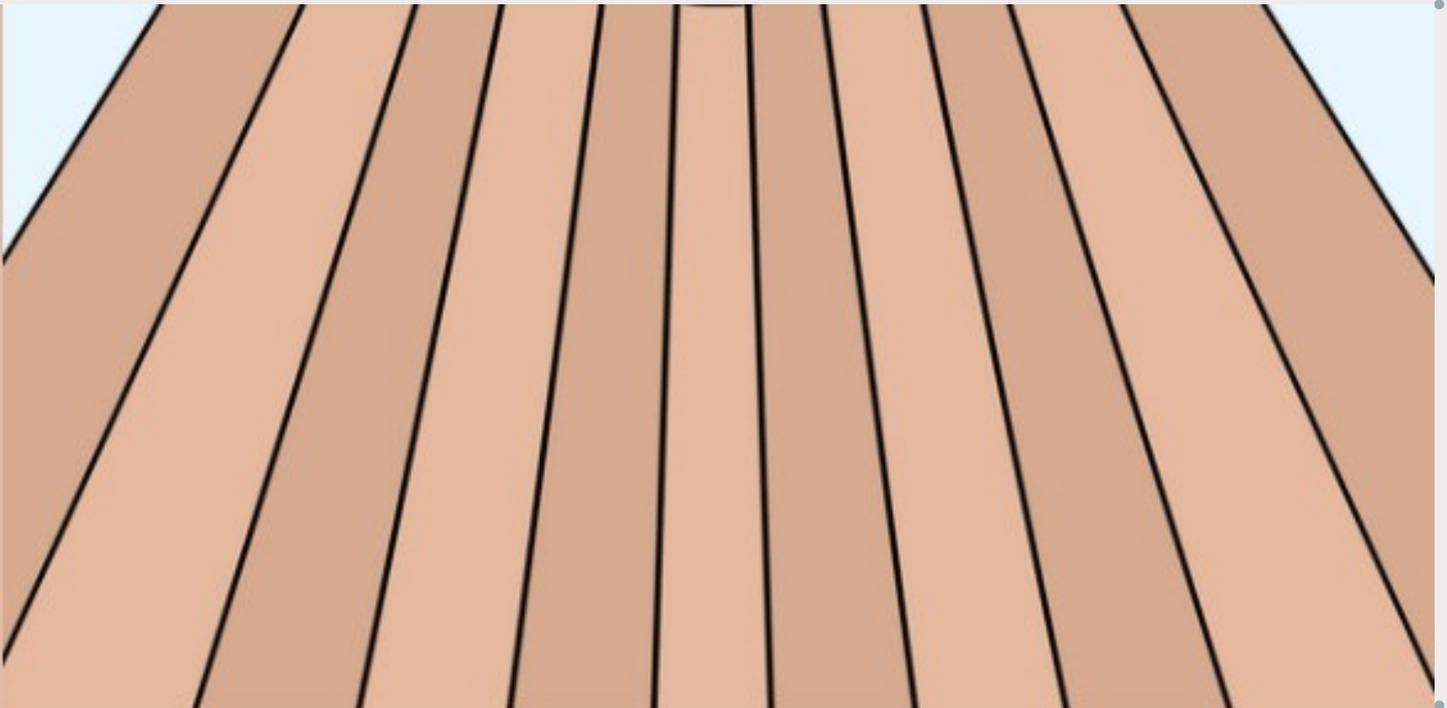
ИГРА "МЕНЬШЕ - БОЛЬШЕ"







деталь для кармашка

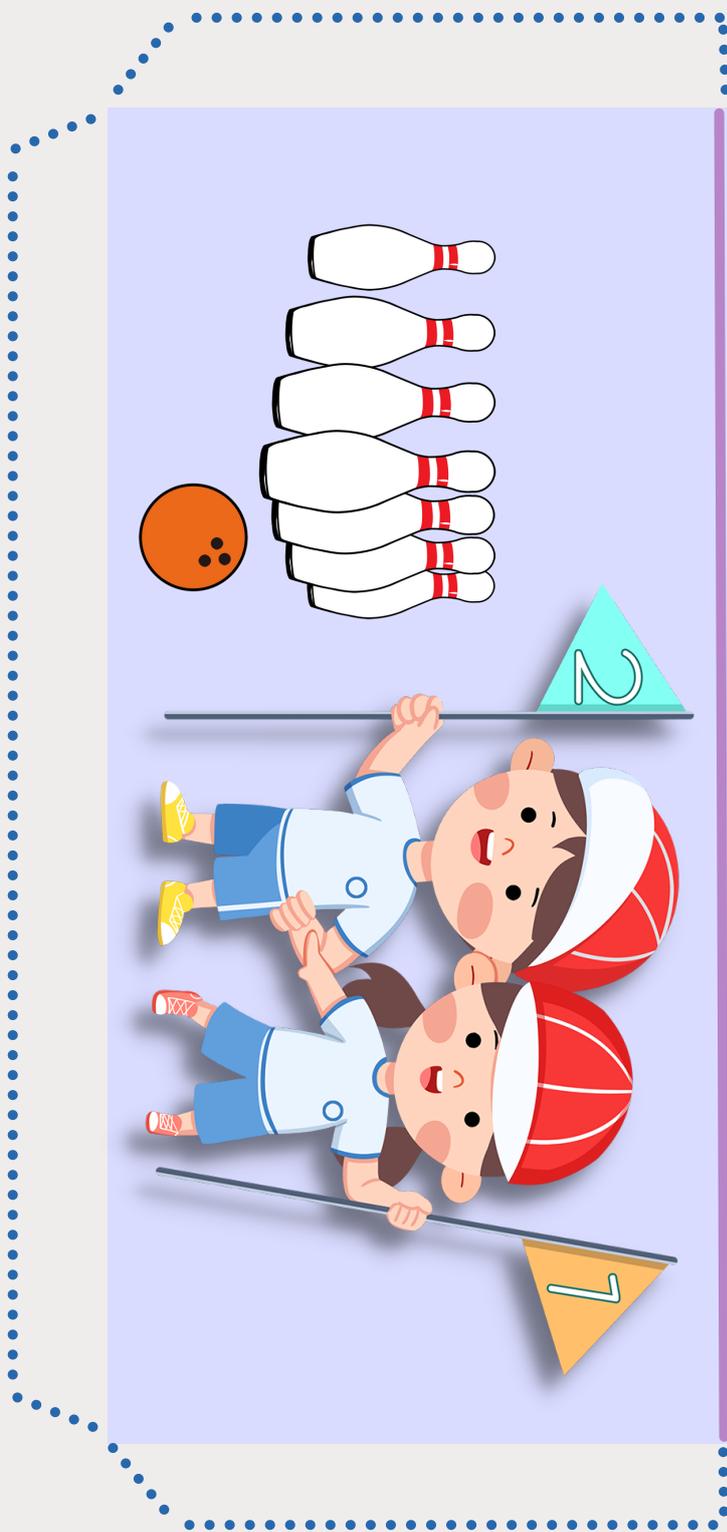


ИГРА "СОБЕРИ КАРТИНКИ"

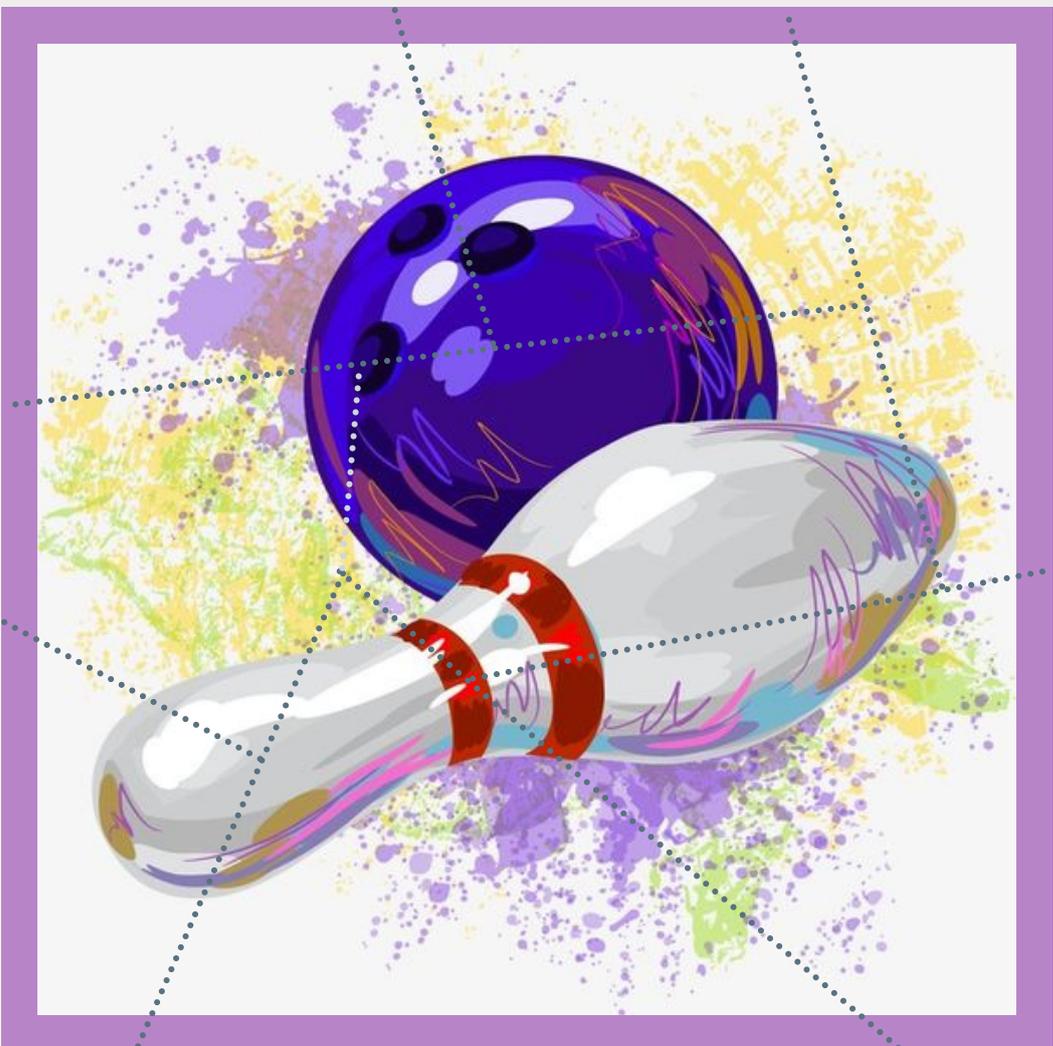


приклеить кармашек

ИГРА "СОБЕРИ КАРТИНКИ"



деталь для кармашка



разрезать картинки по
пунктирным линиям

